TML-Reader

# Beschreibung

Der TML-Reader soll in der Lage sein, Informationen zu Formen in einem .tml-Format zu speichern, und diese dann durch einen Reader darzustellen.

Das .tml-Format ist an der XML-Datenstruktur angelehnt und speichert in <Tags> Informationen. Tags können grundsätzlich in zwei Gruppen eingeteilt werden, Form-Tags und Info-Tags. Form-Tags sind nach einem Körper benannt, welchen sie Darstellen, Info-Tags beschreiben diesen Körper, zum Beispiel durch Positions-, Farb- oder Formangaben.

# Elemente

## Info-Elemente

|  |  |
| --- | --- |
| fill\_color | Die Füllfarbe von Elementen |
| border\_color | Die Randfarbe von Elementen |
| Border\_size | Die Dicke des Rahmens |
| radius | Der Radius eines Kreises |
| x\_pos | Die X-Position relativ zum Elternelement, 0 ist links |
| width |  |
| y\_pos |  |
| heigth |  |
| padding |  |
| margin |  |

## Form-Elemente

|  |  |
| --- | --- |
| circle |  |
| rectangle |  |
| line |  |