TML-Reader

# Beschreibung

Der TML-Reader soll in der Lage sein, Informationen zu Formen in einem .tml-Format zu speichern, und diese dann durch einen Reader darzustellen.

Das .tml-Format ist an der XML-Datenstruktur angelehnt und speichert in <Tags> Informationen. Tags können grundsätzlich in zwei Gruppen eingeteilt werden, Form-Tags und Info-Tags. Form-Tags sind nach einem Körper benannt, welchen sie Darstellen, Info-Tags beschreiben diesen Körper, zum Beispiel durch Positions-, Farb- oder Formangaben.

# Elemente

## Info-Elemente

|  |  |
| --- | --- |
| Bezeichnung | Beschreibung |
| fill\_color | Die Füllfarbe von Elementen |
| border\_color | Die Randfarbe von Elementen |
| border\_size | Die Dicke des Rahmens |
| radius | Der Radius eines Kreises |
| x\_position | Die X-Position relativ zum Elternelement, 0 ist links |
| width | Die Breite des Elements (weite in Richtung X) |
| y\_position | Die y-Position relativ zum Elternelement, 0 ist unten |
| heigth | Die Höhe des Elements (höhe in Richtung Y) |
| padding | Der Abstand zum Kindelement (nach innen) |
| margin | Der Abstand zum Elternelement (nach außen) |
| rotation | Winkel des Objektes (Drehung) in Grad |

## Form-Elemente

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bezeichnung | Beschreibung | Mögliche Info-Elemente |
| circle | Ein Kreis  Startpunkt ist das Zentrum des Kreises, die Randlinie wird um diesen herumgezogen. | fill\_color  border\_color  border\_size  x\_position  y\_position  padding  margin  radius |
| rectangle | Ein Rechteck  Startpunkt des Rechtecks ist unten links, also wird die Fläche nach oben rechts gezogen. | fill\_color  border\_color  border\_size  x\_position  y\_position  padding  margin  width  height  rotation |
| line | Eine Linie | border\_color  border\_size  x\_position  y\_position  padding  margin  rotation |
| image | Grundelement der Zeichnung  Definiert die Größe, Hintergrundfarbe und den Rahmen des Kunstwerkes. | fill\_color  border\_color  border\_size  padding  width  height |